

3º Relatório de Resultados

Período Avaliatório

01 de janeiro de 2021 a 31 de março de 2021



CULTURA E
TURISMO



**MINAS
GERAIS**

GOVERNO
DIFERENTE.
ESTADO
EFICIENTE.

1 – INTRODUÇÃO

Este Relatório de Resultados visa demonstrar o desenvolvimento das atividades previstas no Termo de Parceria, no período de 01 de janeiro de 2021 a 31 de março de 2021, com o objetivo de verificar se os resultados pactuados para o período foram alcançados.

Em atendimento ao artigo 32 da Lei Estadual nº 23.081, de 2018 e do artigo 48 do Decreto Estadual nº 47.554, de 2018, será apresentado, neste relatório, o comparativo entre as metas propostas e os resultados alcançados, acompanhado de informações relevantes acerca da execução, de justificativas para todos os resultados não alcançados e de propostas de ação para superação dos problemas enfrentados na condução das atividades. Serão apresentados, ainda, os comprovantes de regularidade fiscal, trabalhista e previdenciária da Oscip.

2 – COMPARATIVO ENTRE AS METAS PREVISTAS E REALIZADAS

QUADRO 1 – COMPARATIVO ENTRE AS METAS PREVISTAS E REALIZADAS

Área Temática		Indicador		Metas	Resultados
				3º Período Avaliatório 01/01/2021 a 31/01/2021	
1	Promoção do Patrimônio	1.1	Número de visitantes espontâneos recebidos no Palácio da Liberdade	9600	0
		1.2	Número de ações de promoção realizadas no âmbito do Palácio da Liberdade	1	1
		1.3	Número de visitantes espontâneos à Fazenda Boa Esperança	2250	0
		1.4	Número de ações de promoção realizadas na Fazenda Boa Esperança	1	1
2	Programa de Educação para o patrimônio	2.1	Número de participantes do programa educativo do Palácio da Liberdade	1800	0
		2.2	Número de profissionais da educação participantes do programa educativo do Palácio da Liberdade	35	0
		2.3	Número de participantes dos programas educativos da Fazenda Boa Esperança	200	0
		2.4	Número de profissionais da educação participantes do programa educativo da Fazenda Boa Esperança	20	0

2.1 – Detalhamento dos resultados alcançados:

2.1.1. Resultados alcançados | Ações de Promoção do Patrimônio

A retomada das atividades dos Programas Receptivo e Educativo do Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança, voltadas para o público infante juvenil, é um grande desafio para nossas equipes. O longo período de paralisação das atividades (mais de um ano desde nosso último contato com escolas, em março/20) trouxe a necessidade de planejarmos novos formatos de visitação e interação, compatíveis às exigências impostas pelo isolamento social.

Associado a isso, também temos o dever de conferir acesso para estudantes com limitado, ou mesmo inexistente, uso da internet e seus recursos. Ainda, nos deparamos com ações virtuais adotadas para o público adulto, a exemplo das *lives* que promovemos para o Dia da Consciência Negra, que podem não ser o formato mais adequado para atividades lúdicas e educativas voltadas a um público infante juvenil. Por fim, citamos as limitações orçamentárias advindas de adequações fundamentais dos produtos previstos anteriormente, ainda em fase de análise, que impactarão nas entregas no decorrer dos anos de 2021 e 2022.

Assim, as ações de promoção relatadas a seguir marcaram o início da retomada do relacionamento com uma faixa etária muito valiosa para a APPA e o IEPHA, o qual ainda estava em fase de construção visto que tivemos somente cerca de um ano de realização das visitas escolares (mar/19 a mar/20). Ao mesmo tempo, e considerando os pontos elencados acima, também buscamos despertar o interesse desse público em (re) descobrir alternativas de diversão e descobertas em Belo Horizonte e Belo Vale/MG, em um momento de limitações de deslocamentos impostos pela pandemia, bem como promover a conscientização dos cuidados que o momento exige de todos (as) nós.

Cenário:

O Dia Mundial da Infância foi criado pela UNICEF para instigar a reflexão sobre o modo como estão sendo formados os "adultos de amanhã", ou seja, crianças e jovens que têm vivido os desafios da contemporaneidade. Neste momento, planeja-se a retomada das atividades dos Programas Receptivo e Educativo da Fazenda Boa Esperança e Palácio da Liberdade para esse público, adaptando-as às condições impostas pelo isolamento social. Com as ações descritas a seguir, se reinicia o relacionamento com as crianças, numa retomada gradativa, adaptando-as para um conceito diferente de programa educativo vigente até 2020. Com esta ação, o incentivo para conhecer ou visitar esses espaços chega até as casas dos estudantes, incluindo comunidades isoladas devido à falta de acesso à internet, em Belo Vale, de forma lúdica e educativa.

Objetivo:

Desenvolver jogos de tabuleiro para o Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança, que explorem elementos dos equipamentos culturais e de seu entorno, associados às recomendações sobre os cuidados contra o COVID-19. Ainda, oferecer uma atividade educativa para brincar em casa, enquanto explora-se, à distância, os equipamentos culturais e temas transversais a eles, durante esse momento de distanciamento. Por fim, convidar as crianças para se apropriar, significar e ressignificar as referências culturais dos lugares onde vivem, propondo estratégias de ativação da memória individual e coletiva.

Público alvo:

6 a 12 anos

Descrição:

A ideia desses jogos surgiu a partir de um protótipo, criado e aplicado pela coordenadora do educativo do Palácio da Liberdade Tatiana Correia em suas aulas de História para o ensino fundamental em 2017. O jogo estimulava a fruição e apropriação dos bens culturais que circundam a escola, por meio de estratégias de sensibilização da educação para o patrimônio e para a prática cidadã. Com base nessa referência, objetivamos a criação de jogos de tabuleiro que reproduzissem percursos que partissem de pontos estratégicos do entorno da Fazenda Boa Esperança e do Palácio da Liberdade, como a Serra dos Mascates, em Belo Vale/MG, e a Praça da Liberdade, em Belo Horizonte/MG. Tudo associado a uma linguagem infantil.

A ideia é motivar a visita aos espaços, quando estes forem reabertos ao público, conscientizando as pessoas sobre as medidas preventivas contra a Covid-19. Assim, seguindo uma série de regras e instruções, os participantes têm de avançar cerca de trinta casas com o intuito de alcançar a entrada desses espaços, e assim obter a vitória. No caminho prevê-se avanços e recuos, como por exemplo, retroceder, caso o jogador não use máscara, não lave as mãos, descumpra o isolamento; ou não pare para contemplar a paisagem, interagir com os outros integrantes do grupo e preservar espécies da região. Cabe ainda, para avançar, relacionar memórias olfativas e/ou gustativas aos ambientes rurais ou urbanos, como o cheiro da pipoca nas praças da cidade ou o sabor das mexericas produzidas em solo belovalense.

Conceito/Formato:

Foi proposta a adoção da identidade visual já existente no *flipbook* do Palácio da Liberdade e no mapa em aquarela da Fazenda Boa Esperança, como referência gráfica. O jogo é composto por tabuleiro, dados e peões disponibilizados em arquivo para *download* para impressão.

Para o caso específico do município de Belo Vale, além da versão para *download*, foram enviados 500 jogos impressos à Secretaria Municipal de Educação de Belo Vale, que será responsável pela distribuição do material junto às atividades educativas da rede municipal, enviadas mensalmente aos estudantes. Esse formato foi pensado visando atender também às crianças que não têm acesso à internet ou que não têm impressoras em casa.

O material tanto para o Palácio da Liberdade, quanto para a Fazenda Boa Esperança, foi desenvolvido com textos simples e curtos, com linguagem própria para jogos de tabuleiro, de fácil entendimento e acessível ao público alvo. Buscou-se também valorizar e contemplar variações linguísticas fundamentais da cultura de cada indivíduo, grupo ou região, valorizando elementos linguísticos identitários nas relações cotidianas das crianças que terão acesso aos jogos.

Área Temática	Promoção do Patrimônio
Indicador	1.2. Número de ações de promoção realizadas no âmbito do Palácio da Liberdade
Meta	1
Resultado	1

Jogo de Tabuleiro | Caminho da Liberdade

O jogo de tabuleiro do Palácio da Liberdade, com o conteúdo textual elaborado pela coordenadora do educativo Tatiana Correia, evitou abordar conteúdos complexos ou que exigissem um conhecimento detalhado do local e seu entorno. Outro desafio foi a busca de elementos ilustrativos que mantivessem a sinergia com a identidade adotada nos demais materiais (*flipbook*, caderno do professor e *folder* de visitação), adotando como premissa a necessidade de facilitar as impressões caseiras, em preto e branco, de forma reduzir os custos. Como resultado, a arte permite estimular as crianças a colorir e ressignificar as cores ali presentes.

Bora dar um rolê na Praça e visitar o Palácio da Liberdade? Mas não se esqueça, tem que fazer tudo seguindo as medidas de segurança contra a Covid-19.

Lembre-se: cuidando da sua saúde, você cuida do outro também! Para jogar, você vai precisar de criatividade, esperteza, sorte, um dado, marcadores (que podem ser grãos, botões, pedrinhas ou pedras) e, claro, chamar a família para embarcar nesse passeio!

CONVITE ESPECIAL: Utilize as redes sociais para postar sobre o jogo e ganhar a chance de ganhar um prêmio especial. As pessoas que ativarem os primeiros vídeos ganham um *flipbook* do Palácio da Liberdade.

INÍCIO

1. Ah não! Esqueceu a máscara? Vá lá e pegue!

2. Cheguei aqui e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

3. Cheguei à Praça da Liberdade respeitando o distanciamento social. Avise o chefe.

4. Que vista linda! Avise o chefe e observe melhor esse paisagem!

5. Que tal colorir o jogo à sua maneira? Vamos lá! Vai ser divertido!

6. Agora, coloque a máscara e volte para o chefe. Pronto para voltar?

7. Agendei a visita e cheguei no local! Vou ficar aqui por um tempo. Avise o chefe para poder voltar!

8. Uma festa com muitas cores e uma festa que não é só a festa. Avise o chefe para poder voltar!

9. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

10. O que fazer na Praça da Liberdade? Responda corretamente e avise o chefe.

11. Será que dá para jogar na Praça? Vamos lá e jogar na Praça da Liberdade. Avise o chefe!

12. O que fazer na Praça da Liberdade? Responda corretamente e avise o chefe.

13. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

14. Cheguei à Praça da Liberdade respeitando o distanciamento social. Avise o chefe.

15. Que vista linda! Avise o chefe e observe melhor esse paisagem!

16. Que tal colorir o jogo à sua maneira? Vamos lá! Vai ser divertido!

17. Agora, coloque a máscara e volte para o chefe. Pronto para voltar?

18. Agendei a visita e cheguei no local! Vou ficar aqui por um tempo. Avise o chefe para poder voltar!

19. Uma festa com muitas cores e uma festa que não é só a festa. Avise o chefe para poder voltar!

20. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

21. Cheguei à Praça da Liberdade respeitando o distanciamento social. Avise o chefe.

22. Que vista linda! Avise o chefe e observe melhor esse paisagem!

23. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

24. Cheguei à Praça da Liberdade respeitando o distanciamento social. Avise o chefe.

25. Que vista linda! Avise o chefe e observe melhor esse paisagem!

26. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

27. Cheguei à Praça da Liberdade respeitando o distanciamento social. Avise o chefe.

28. Cheguei na festa e não sei o que fazer. Digite o nome da Praça e avise o chefe.

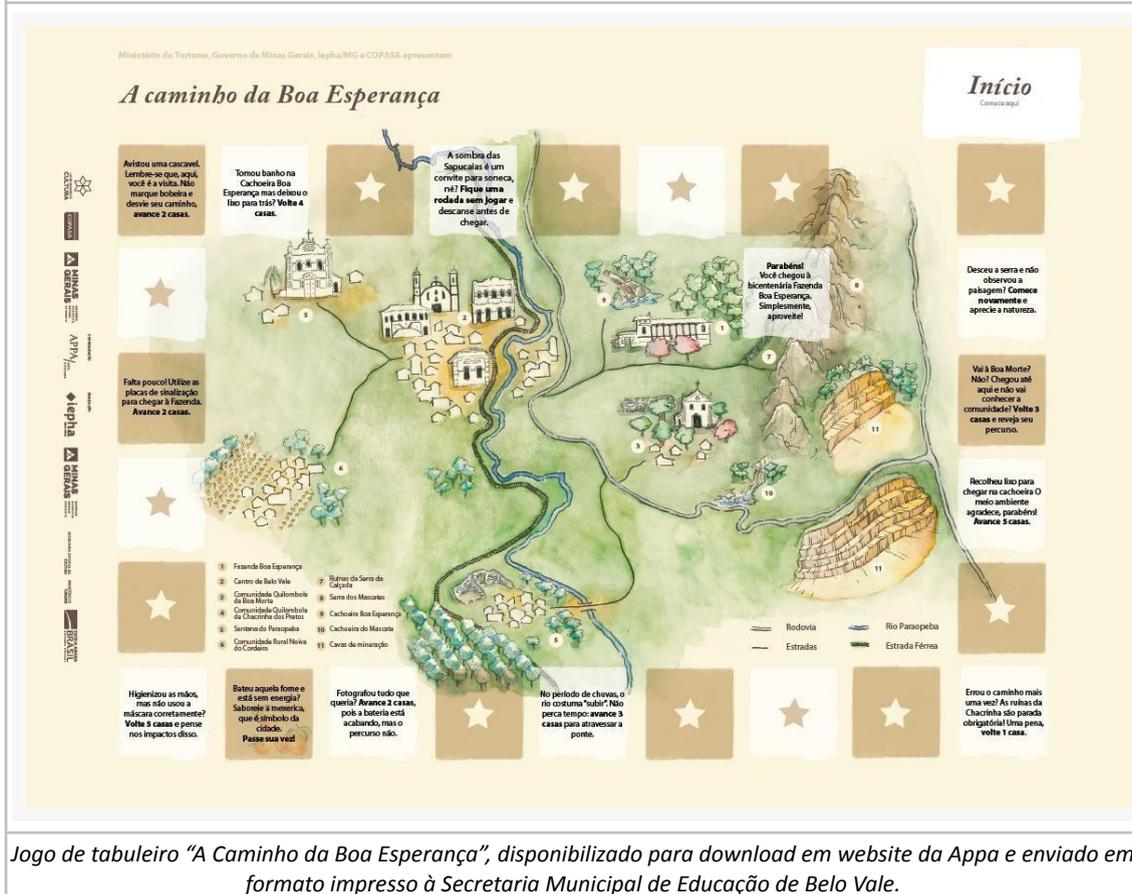
APP AÇÃO PÚBLICA
CIRCUITO LIBERDADE
Iepha
MINAS GERAIS

Jogo de tabuleiro "Caminho da Liberdade", disponibilizado para download em website da Appa.

Área Temática	Promoção do Patrimônio
Indicador	1.4. Número de ações de promoção realizadas na Fazenda Boa Esperança
Meta	1
Resultado	1

Jogo de Tabuleiro | A Caminho da Boa Esperança

O jogo de tabuleiro da Fazenda Boa Esperança demandou conhecimento prévio da região, o qual o gerente de promoção Magno Marciano já vinha acumulando desde sua atuação prévia como coordenador educativo do espaço. A sensibilidade para privilegiar locais e símbolos relevantes para as comunidades, bem como de potencial para turistas que visitam a localidade, tornam a atividade de valiosa contribuição para discussões acerca do reconhecimento das referências culturais do município. Desta forma, deseja-se que o jogo possa reverberar de forma que, possa se tornar uma atividade educativa a ser desenvolvida com estudantes e educadores, onde estes apontem outras referências culturais, produzindo em conjunto, uma versão própria do jogo.



Jogo de tabuleiro "A Caminho da Boa Esperança", disponibilizado para download em website da Appa e enviado em formato impresso à Secretaria Municipal de Educação de Belo Vale.

O design e a diagramação dos jogos foi de responsabilidade da equipe de Comunicação da APPA, que também desenvolveu as peças de divulgação, associado ao serviço de assessoria de imprensa. Esse último previu a elaboração de release e propagação do mesmo através de mailing, em articulação com a Secretaria de Estado de Cultura e Turismo e o IEPHA-MG, obtendo-se o retorno descrito a seguir.



APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito.", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A Caminho da Boa Esperança".

Tratam-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

O objetivo dos jogos é propor reflexões sobre elementos culturais e as paisagens naturais que envolvem os espaços e o percurso até eles, aliando essa experiência às recomendações sobre procedimentos para proteção e combate à Covid-19.

Cada um dos jogos possui, além do tabuleiro, dados e peões para até 05 (cinco) jogadores, que serão disponibilizados para download no site da APPA: www.appa.art.br.

No município de Belo Vale/MG, em parceria com a Secretaria Municipal de Educação, o jogo "A caminho da Boa Esperança" será impresso e entregue às escolas, que serão responsáveis por distribuí-los aos alunos, juntamente com as demais atividades escolares

O quê? "A Caminho da Boa Esperança" e "Caminho do Palácio" - jogos de tabuleiro

Quem? Iepha/MG e APPA - Arte e Cultura

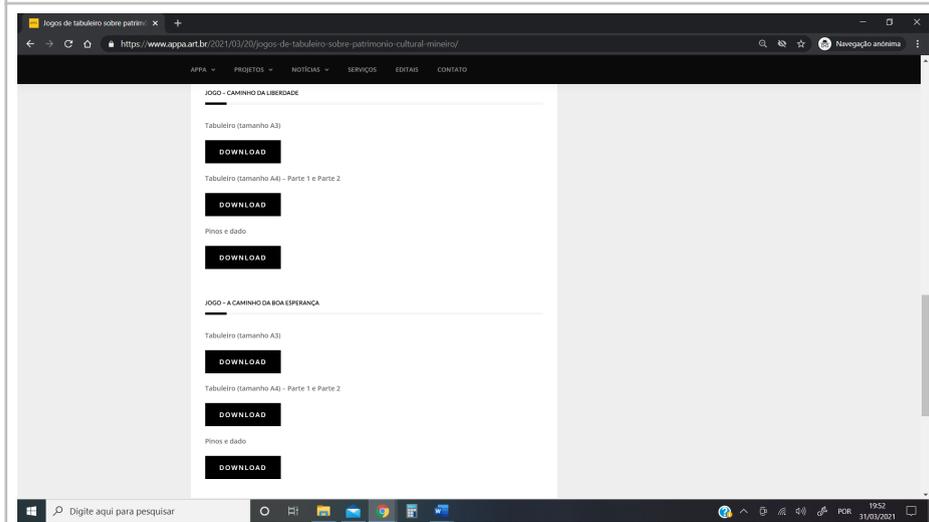
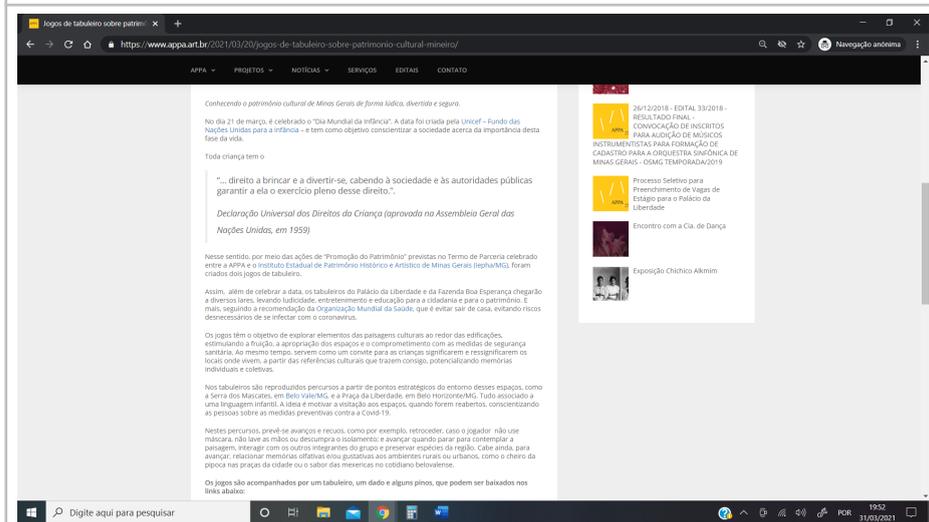
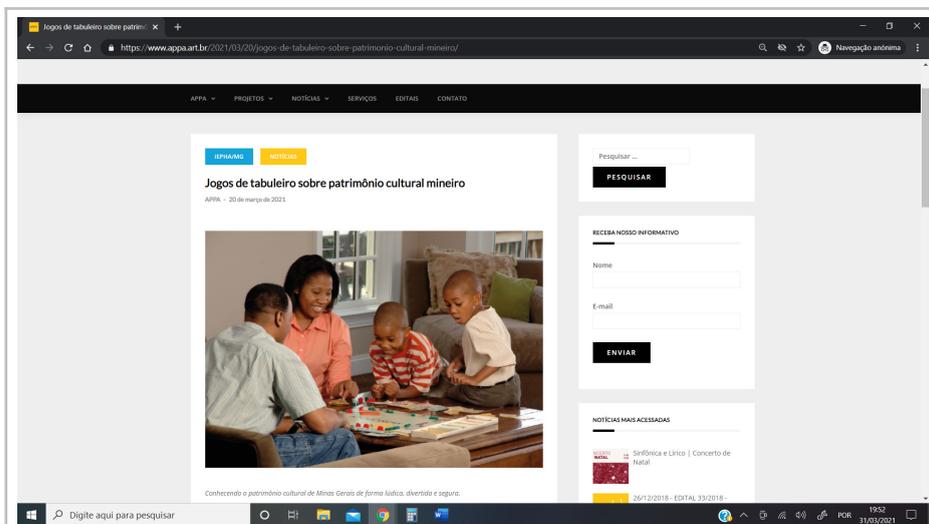
Quando? 21 de março (domingo)

Como? Download (gratuito) no site da APPA

Onde? www.appa.art.br

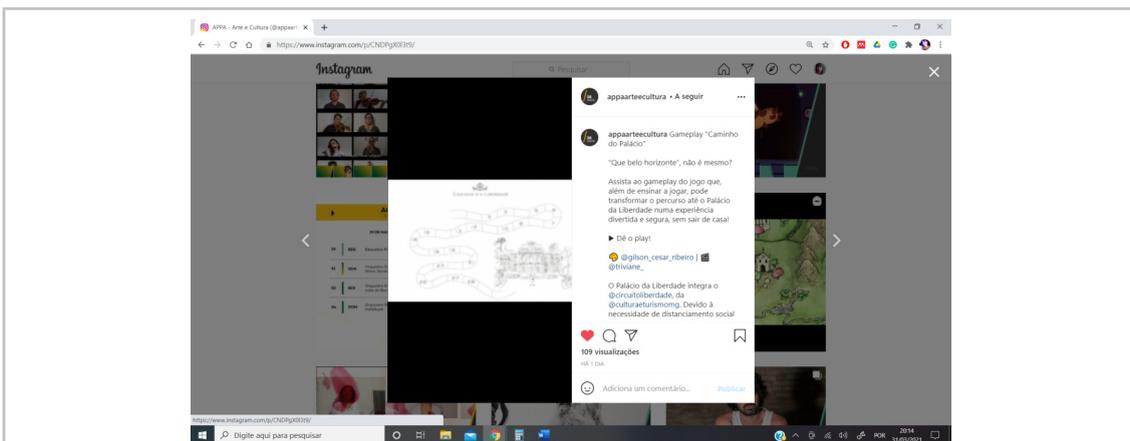
Sobre a APPA: organização de fins não econômicos que, há mais de 28 anos, desenvolve sonhos em iniciativas culturais e de promoção do patrimônio, ao gerir mais de R\$150 milhões, captados junto ao setor público e privados, destinados a mais de 250 iniciativas, que têm beneficiado inúmeras pessoas. Para mais informações, acesse www.appa.art.br ou @appaarteecultura (Facebook, Instagram e LinkedIn).

No *website* da APPA foi criada uma página específica para divulgar e disponibilizar os arquivos para *download*, conforme relatado a seguir.

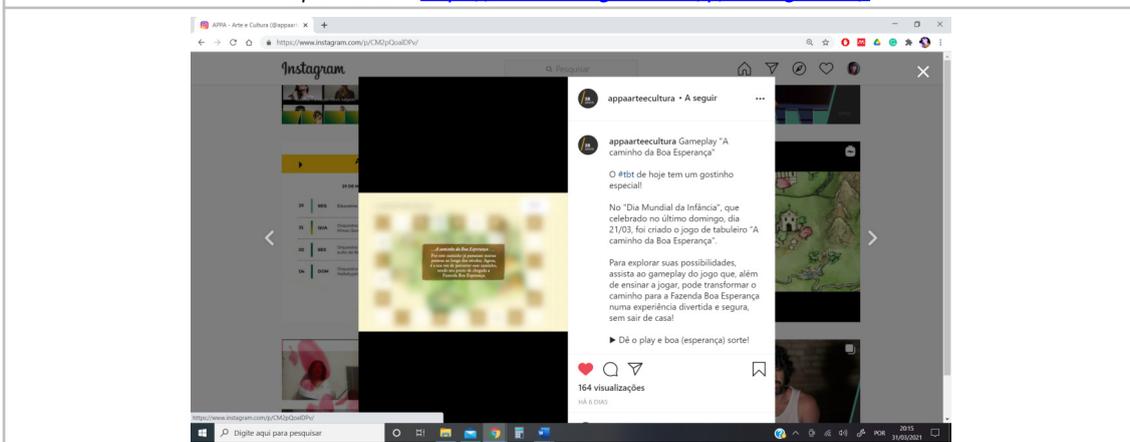


Capturas de tela de website da Appa. Disponível em:
<https://www.appa.art.br/2021/03/20/jogos-de-tabuleiro-sobre-patrimonio-cultural-mineiro/>

Divulgação em redes sociais da Appa:

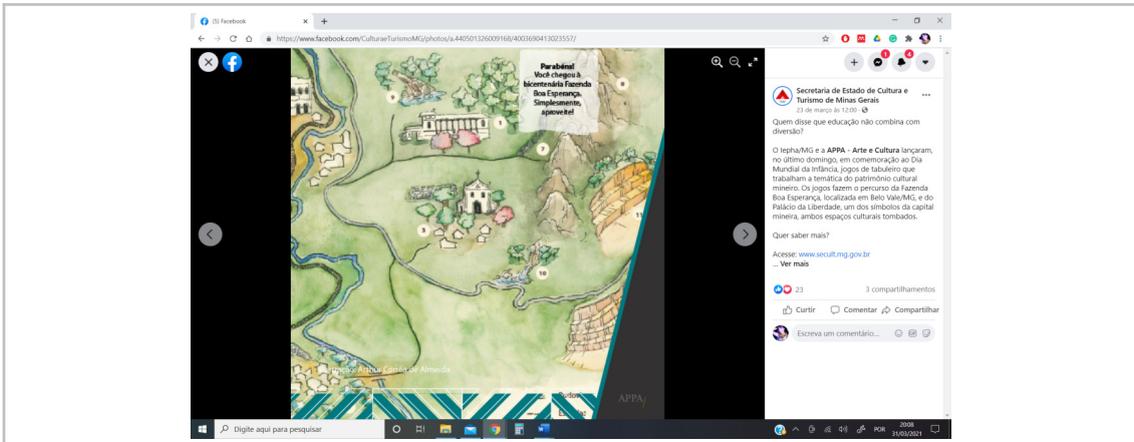


Divulgação de vídeo promocional em página de Instagram da Appa.
Disponível em: <https://www.instagram.com/p/CNDPgX0I3t9/>

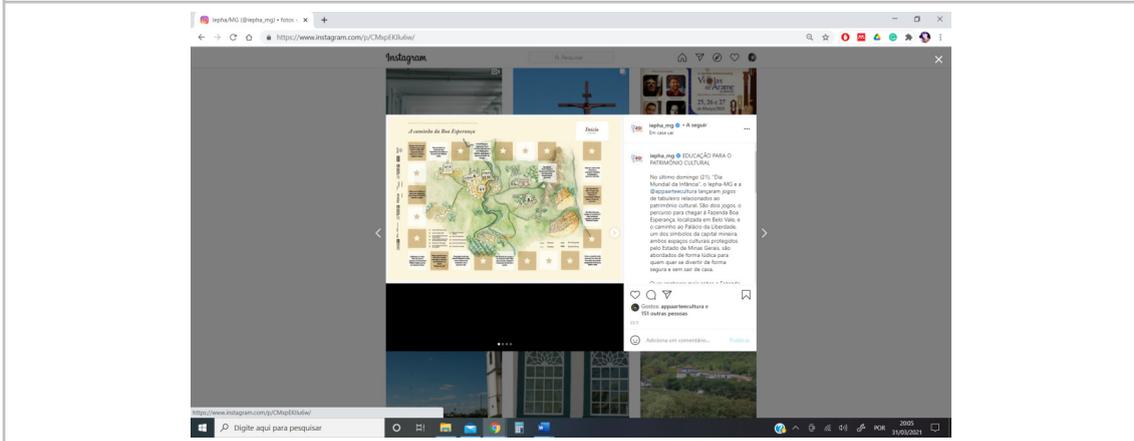


Divulgação de vídeo promocional em página de Instagram da Appa.
Disponível em: <https://www.instagram.com/p/CM2pQoalDPv/>

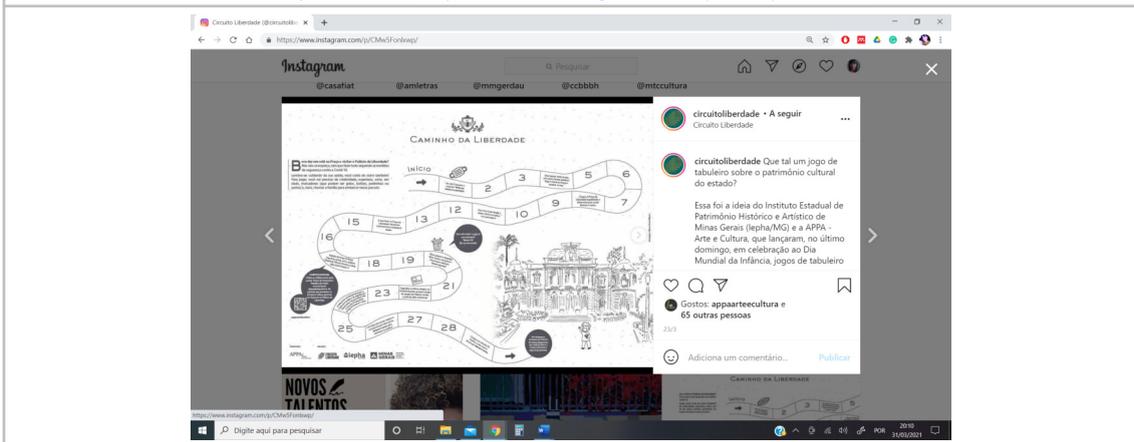
A Ação de Promoção foi também divulgada em redes sociais da Secretaria de Estado de Cultura e Turismo, IEPHA-MG e Circuito da Liberdade.



Captura de tela de página de Facebook da Secult/MG
Disponível em: <https://www.facebook.com/CulturaeTurismoMG/>



Captura de tela de página de Instagram do IEPHA/MG.
Disponível em: <https://www.instagram.com/p/CMxpEKlu6w/>



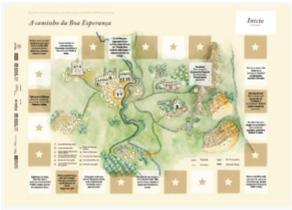
Captura de tela de página de Instagram do Circuito da Liberdade.
Disponível em: <https://www.instagram.com/p/CMw5Fonkxwp/>

Divulgação em outros meios de comunicação

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

22/03/2021 - 16:00

Notícias



Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda criança tem direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito, serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A Caminho da Boa Esperança".

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

O objetivo dos jogos é propor reflexões sobre os elementos culturais e as paisagens naturais que envolvem os espaços e o percurso até eles, aliando essa experiência às recomendações sobre procedimentos para proteção e combate à Covid-19.

Cada um dos jogos possui, além do tabuleiro, dados e peças para até 05 (cinco) jogadores, que serão disponibilizados para download no site da APPA: www.appa.art.br.

Captura de tela da página do IEPHA-MG.

<http://www.iepha.mg.gov.br/index.php/noticias-menu/610-appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-mundial-da-infancia>

Os baixinhos estão entediados em casa?

Que tal colocar eles para brincarem com jogos de tabuleiro no "Dia Mundial da Infância"?

21/03/2021 09h12 | Atualizada há 1 semana

Por: Redação | Fonte: ATC COMUNICAÇÃO | APPA



APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no "Dia Mundial da Infância". Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

O direito à infância ressalta o direito ao brincar. Afinal, toda criança tem o "direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito."

Nesse sentido, por meio das ações de "Promoção do Patrimônio" previstas no Termo de Parceria celebrado entre a APPA e o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG), foram desenvolvidas para celebrar a data, considerando as condições impostas pelo distanciamento social. Assim, o Palácio da Liberdade e a Fazenda Boa Esperança pretendem chegar aos lares de muitas crianças, alinhando ludicidade, entretenimento e educação para a cidadania e para o patrimônio.

Foram criados dois jogos de tabuleiro com o objetivo de explorar elementos das paisagens culturais ao redor dessas edificações, estimulando a fruição, a apropriação dos espaços e o comprometimento com as medidas de segurança sanitária. Ao mesmo tempo, os jogos servem como um convite para as crianças significarem e ressignificarem os locais onde vivem, a partir das referências culturais que trazem consigo, potencializando memórias individuais e coletivas.

Nos tabuleiros são reproduzidos percursos que partem de pontos estratégicos do entorno desses espaços, como a Serra dos Mascates, em Belo Vale/MG, e a Praça da Liberdade, em Belo Horizonte/MG. Tudo associado a uma linguagem infantil. A ideia é motivar a visitação aos espaços, quando forem reabertos, conscientizando as pessoas sobre as medidas preventivas contra a Covid-19.

Captura de tela de website da Folha de Sabará. Disponível em:

<https://folhadesabara.com.br/noticia/4343/os-baixinhos-estao-entediados-em-casa->

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

21/03/2021



Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura

No dia 21 de março é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef – Fundo das Nações Unidas para a Infância – e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A caminho da Boa Esperança".

Tratam-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA – Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

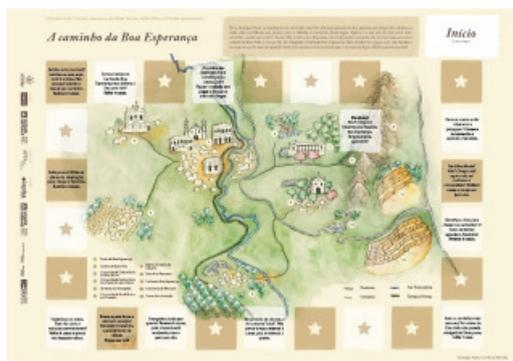
Divulgação de vídeo promocional em página de Instagram da Appa.
Disponível em: <https://www.instagram.com/p/CM2pQoalDPv/>

Página Inicial > Infância/Juvenil > APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

by **Domingos Nieto** - março 21, 2021

Anúncio fechado por Google



Anúncio fechado por Google

C

Captura de tela da página Novidades Online. Disponível em:
<https://www.blognovidadesonline.com.br/2021/03/appa-e-iephamg-lancam-jogos-de.html>

21/03/2021 - APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

MINAS GERAIS, Belo Horizonte - Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura

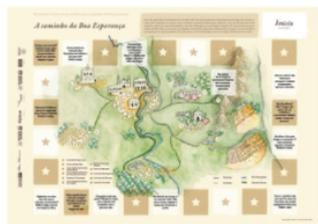


Foto: divulgação/APPA

No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito.", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A caminho da Boa Esperança", neste domingo (21).

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

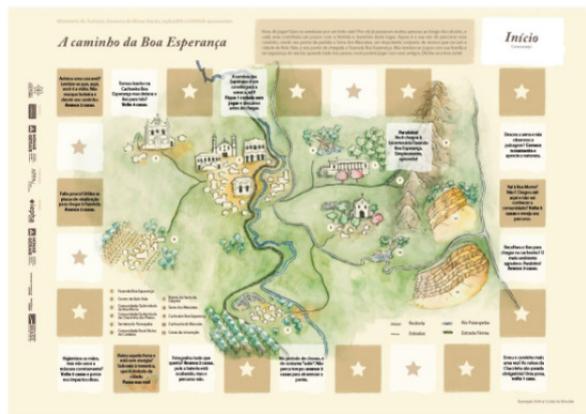
Captura de tela da Revista Museu. Disponível em:

<https://www.revistamuseu.com.br/site/br/o-escriba/10765-21-03-2021-appa-e-iepha-mg-la-ncam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-nacional-da-infancia.html>

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

Luiz Silva

1 semana atrás



No último domingo (21/03) foi celebrado o "Dia Mundial da Infância", data criada pela Unicef (Fundo das Nações Unidas para a Infância) para conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida. É justamente em homenagem a essa data que o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura acabam de lançar dois jogos de tabuleiro voltado para os mais novos.

Captura de tela da página Game Reporter.

Disponível em: www.gamereporter.com.br/appa/amp/

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

Por: Portal Bauru Notícias em: 20 março, 2021 Em: Destaque, Entretenimento Sem comentários [Imprimir](#) [Email](#)

Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A caminho da Boa Esperança", neste domingo (21).

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

Captura de tela da página Game Reporter. Disponível em:

<https://portalbaurunoticias.com/2021/03/20/appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-nacional-da-infancia/>

TRIBUNA da imprensa LIVRE
Jornalismo em defesa da Democracia

Cidades Cultura Economia Esportes Gastronomia Internacional Política Sindical Turismo Editorial

Blog Post

Home / Dest / APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

EDITORIAS

- CIDADES
- CULTEIRAS
- CULTURA
- DIÁSPORA
- ECONOMIA
- INTERNACIONAL
- RECEITAS

COLUNISTAS:

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

Por Patrícia de Souza

Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia 21 de março é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A caminho da Boa Esperança".

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

O objetivo dos jogos é propor reflexões sobre elementos culturais e as paisagens naturais que envolvem os espaços e o percurso até eles, aliando essa experiência às recomendações sobre procedimentos para

Captura de tela da página Tribuna Livre. Disponível em:

<https://tribunadaimpressalivre.com/appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-mundial-da-infancia>

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no "Dia Mundial da Infância"

Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura



No dia 21 de março, é celebrado o "Dia Mundial da Infância". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressaltava o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A Caminho da Boa Esperança", neste domingo (21).

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

O objetivo dos jogos é propor reflexões sobre elementos culturais e as paisagens naturais que envolvem os espaços e o percurso até eles, aliando essa experiência às recomendações sobre procedimentos para proteção e combate à Covid-19.

Cada um dos jogos possui, além do tabuleiro, dados e peões para até 05 (cinco) jogadores, que serão disponibilizados para download no site da APPA: www.appa.art.br.

No município de Belo Vale/MG, em parceria com a Secretaria Municipal de Educação, o jogo "A caminho da Boa Esperança" (foto) será impresso e entregue às escolas, que serão responsáveis por distribuí-los aos alunos, juntamente com as demais atividades escolares.

Captura de tela da página BH Eventos. Disponível em:

<https://www.bheventos.com.br/noticia/03-21-2021-appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-mundial-da-infancia>

24/03/2021 APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância | Jornal Na Pauta Online

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Nacional da Infância

Por Redação - 21 de March, 2021



Jogo "A Caminho da Boa Esperança" Iepha/MG e APPA - Arte e Cultura

Conhecendo o patrimônio cultural de Minas Gerais de forma lúdica, divertida e segura.

No dia **21 de março**, é celebrado o "**Dia Mundial da Infância**". A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressaltava o direito ao brincar, uma vez que toda "criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito", serão lançados dois jogos: "Caminho do Palácio" e "A Caminho da Boa Esperança", neste domingo (21).

Trata-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

<https://napautaonline.com.br/appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-nacional-da-infancia/>

1/2

Captura de tela da página Na Pauta online. Disponível em:

<https://napautaonline.com.br/appa-e-iepha-mg-lancam-jogos-de-tabuleiro-no-dia-nacional-da-infancia/>

APPA e Iepha/MG lançam jogos de tabuleiro no Dia Mundial da Infância

No dia 21 de março é celebrado o “Dia Mundial da Infância”. A data foi criada pela Unicef - Fundo das Nações Unidas para a Infância - e tem como objetivo conscientizar a sociedade acerca da importância desta fase da vida.

Como o direito à infância ressalta o direito ao brincar, uma vez que toda “criança terá direito a brincar e a divertir-se, cabendo à sociedade e às autoridades públicas garantir a ela o exercício pleno desse direito”, serão lançados dois jogos: “Caminho do Palácio” e “A caminho da Boa Esperança”.

Tratam-se de jogos de tabuleiro que integram as ações de promoção do patrimônio previstas no Termo de Parceria celebrado entre o Instituto Estadual de Patrimônio Histórico e Artístico de Minas Gerais (Iepha/MG) e a APPA - Arte e Cultura.

O percurso para chegar

à Fazenda Boa Esperança, localizada em Belo Vale/MG, e o caminho ao Palácio da Liberdade, um dos símbolos da capital mineira, ambos espaços culturais tombados de Minas Gerais, são abordados de forma lúdica para quem quer se divertir de forma segura e sem sair de casa.

O objetivo dos jogos é propor reflexões sobre elementos culturais e as paisagens naturais que envolvem os espaços e o percurso até eles, aliando essa experiência às recomendações sobre procedimentos para proteção e combate à Covid-19.

Cada um dos jogos possui, além do tabuleiro, dados e peões para até 05 (cinco) jogadores, que serão disponibilizados para download no site da APPA: www.appa.art.br.

No município de Belo Vale/MG, em parceria com a Secretaria Municipal de Educação, o jogo “A caminho da Boa Esperança”

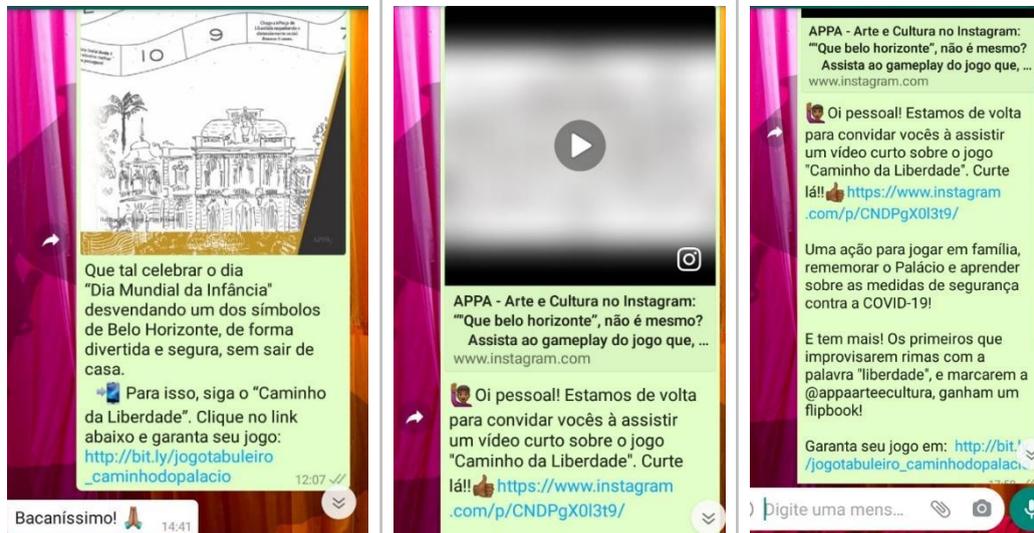
será impresso e entregue às escolas, que serão responsáveis por distribuí-los aos alunos, juntamente com as demais atividades escolares.

Por fim, os jogos servem como convite para conhecer a história de Minas Gerais, a partir das referências culturais e históricas que reforçam o pertencimento, potencializando memórias individuais e coletivas.

Sobre a APPA: organização de fins não econômicos que, há mais de 28 anos, desenvolve sonhos em iniciativas culturais e de promoção do patrimônio, ao gerir mais de R\$150 milhões, captados junto ao setor público e privados, destinados a mais de 250 iniciativas, que têm beneficiado inúmeras pessoas. Para mais informações, acesse www.appa.art.br ou @appaarteecultura (Facebook, Instagram e LinkedIn).

Matéria enviada pelo jornalista e escritor Petrónio Souza Gonçalves (BH)

Publicação no Jornal Leste de Minas de 31/03/2021.



Captura de de tela de whatsapp do Programa Educativo do Palácio da Liberdade.
Envio a 230 educadores entre 21/03/2021 e 31/03/2021

Através de relatório do *Google Analytics* é possível avaliar o alcance da publicação até o dia 13 de abril de 2021 no *website* da Appa. Aos números indicados abaixo, soma-se a interação nas redes sociais nas quais a ação de promoção foi divulgada:

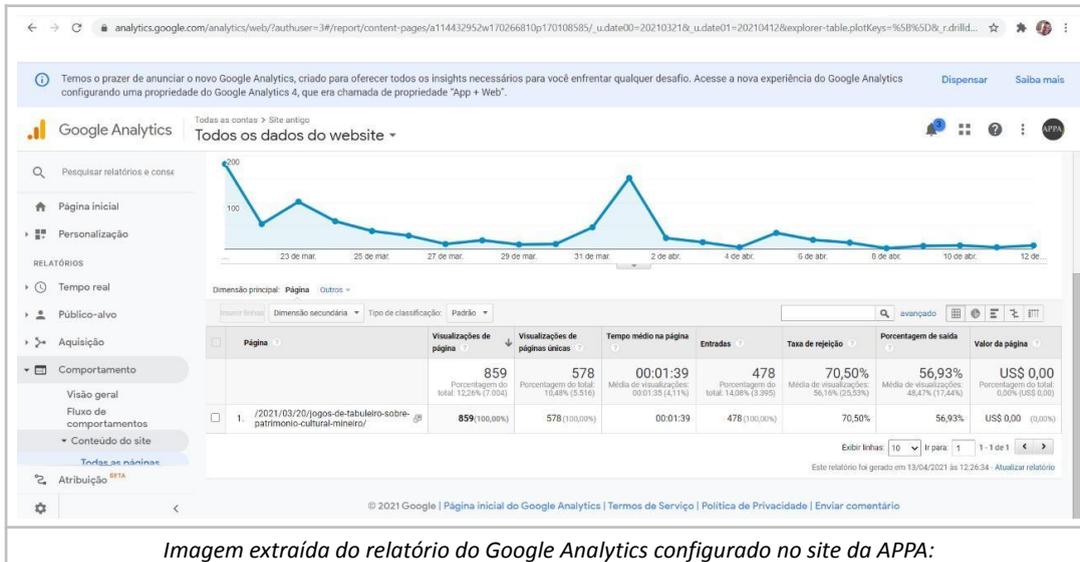


Imagem extraída do relatório do Google Analytics configurado no site da APPA:

2.2. Resultados não alcançados

Área Temática	Promoção do Patrimônio
Indicador	1.1. Número de visitantes espontâneos recebidos no Palácio da Liberdade
Meta	9600
Resultado	0

Área Temática	Promoção do Patrimônio
Indicador	1.3. Número de visitantes espontâneos à Fazenda Boa Esperança
Meta	2250
Resultado	0

Área Temática	Programa de Educação para o Patrimônio
Indicador	2.1. Número de participantes do programa educativo do Palácio da Liberdade
Meta	1800
Resultado	0

Área Temática	Programa de Educação para o Patrimônio
Indicador	2.2. Número de profissionais da educação participantes do programa educativo do Palácio da Liberdade
Meta	35
Resultado	0

Área Temática	Programa de Educação para o Patrimônio
Indicador	2.3. Número de participantes dos programas educativos da Fazenda Boa Esperança
Meta	200
Resultado	0

Área Temática	Programa de Educação para o Patrimônio
Indicador	2.4. Número de profissionais da educação participantes do programa educativo da Fazenda Boa Esperança
Meta	20
Resultado	0

2.3. Considerações gerais sobre os resultados não alcançados:

A APPA e o IEPHA-MG, diante da atual situação sanitária, estão em negociação desde janeiro de 2021 para desenvolvimento e aprovação de readequação de plano de trabalho, visando a adaptação das ações presenciais ao meio virtual, com o intuito de atender ao público geral e ao público do Programa de Educação para o Patrimônio enquanto houver restrição de circulação. Para fundamentar a readequação do plano de trabalho consideram-se as seguintes condicionantes:

- O Termo de Parceria nº. 50/2020 foi assinado em agosto de 2020, e o programa de trabalho prevê a retomada das atividades presenciais no Palácio da Liberdade e

Fazenda Boa Esperança no terceiro período avaliatório, compreendido pelos meses de janeiro a março de 2021;

- A APPA e o IEPHA-MG, desde janeiro de 2021, consideram a readequação do Plano de Trabalho. O assunto foi tratado através dos Ofícios 02-2021, de 8 de fevereiro de 2021; 03-2021, de 1 de março de 2021 e 04-2021, de 30 de março de 2021.
- Normas estaduais e municipais que envolvem restrições de funcionamento dos equipamentos vinculados ao Termo de Parceria nº. 50-2020;
- Cenário ainda incerto para a retomada das atividades presenciais no Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança, diante do risco de transmissão do coronavírus e consequente contaminação de equipes de trabalho e visitantes pela COVID-19;
- Impossibilidade de retomar as visitas escolares a curto prazo no Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança;
- Impossibilidade de reabrir o Palácio da Liberdade e a Fazenda Boa Esperança durante os meses de janeiro, fevereiro, março e abril de 2021;

O não atendimento aos indicadores relatados no item 2.2. está diretamente relacionado às condicionantes relatadas acima.

Diante do exposto, para o terceiro período avaliatório e até que se aprove Minuta de Termo Aditivo para readequação de plano de trabalho, solicita-se à Comissão de Avaliação que seja utilizado o expediente de desconsideração de indicadores, expurgando-os da nota global do termo de parceria, uma vez que se trata de situação excepcional, conforme determina o TP nº050/2020.

3 – COMPARATIVO ENTRE OS PRODUTOS PREVISTOS E REALIZADOS

QUADRO 2 – COMPARATIVO ENTRE OS PRODUTOS PREVISTOS E REALIZADOS

ÁREA TEMÁTICA		PRODUTO		PESO (%)	INÍCIO	TÉRMINO	STATUS
1	Requalificação de equipamentos culturais	1.1	Elaborar plano de manutenção da exposição permanente do Palácio da Liberdade	6	Mês 06	Mês 08	Executado
		1.2	Elaborar plano de manutenção da exposição permanente da Fazenda Boa Esperança	6	Mês 06	Mês 08	Executado
2	Elaboração de instrumentos de planejamento	2.2	Plano de Ocupação para a Fazenda Boa Esperança	8	Mês 06	Mês 08	Executado

3.1 – Detalhamento dos resultados alcançados:

Área Temática	Requalificação de equipamentos culturais
Produto	1.1 Elaborar plano de manutenção da exposição permanente do Palácio da Liberdade
Previsão de término	Março/2021
Término realizado	Março/2021

O Plano de Manutenção da exposição permanente do Palácio da Liberdade foi elaborado pela equipe da APPA, com base em visita técnica executada em janeiro de 2021, relatos da equipe da APPA e da Curadoria do Palácio da Liberdade, e documentação fotográfica. Foram registradas ações já executadas, para garantir a manutenção da expografia existente, e planejadas ações periódicas para que, após a retomada das ações presenciais, se assegure sua conservação. Além disso, foram comunicadas ao IEPHA-MG patologias identificadas no bem cultural, que devem ser monitoradas ou solucionadas pela instituição.

Área Temática	Requalificação de equipamentos culturais
Produto	1.2 Elaborar plano de manutenção da exposição permanente da Fazenda Boa Esperança
Previsão de término	Março/2021
Término realizado	Março/2021

O Plano de Manutenção da exposição permanente da Fazenda Boa Esperança foi elaborado pela equipe da APPA, com base em visita técnica executada em fevereiro de 2021, além de relatos da equipe da APPA e da equipe de vigilantes do espaço. Foram planejadas ações periódicas para limpeza e conservação preventiva da edificação e para que, após a retomada das ações presenciais, se assegure a conservação da expografia existente. Além disso, foram comunicadas ao IEPHA-MG patologias identificadas no bem cultural, que devem ser monitoradas ou solucionadas pela instituição.

Área Temática	Requalificação de equipamentos culturais
Produto	2.2 Plano de ocupação para a Fazenda Boa Esperança
Previsão de término	Março/2021
Término realizado	Março/2021

O plano de ocupação para a Fazenda Boa Esperança foi elaborado pela equipe da APPA, com base em análise detalhada de condicionantes do bem cultural. Foram identificadas fragilidades e potencialidades, apresentados estudos de caso de bens culturais semelhantes e sugeridas formas de ocupação complementares para o bem cultural, com a indicação de eventuais restrições essenciais para assegurar sua preservação.

O plano prevê a regulamentação de ações já existentes, como a cessão do espaço para sessões fotográficas, e a abertura do espaço para feiras gastronômicas locais, mostras, exposições itinerantes e eventos, por exemplo.

4 – CONSIDERAÇÕES FINAIS

A APPA, em parceria com o IEPHA-MG, segue executando todas as atividades possíveis diante das atuais restrições de circulação. Ainda, tem planejado a retomada gradativa das ações presenciais e a adaptação de atividades de formação ou atividades educativas para o meio virtual, uma vez que não é possível determinar quando, de fato, será o retorno da visitação escolar.

Ao longo do terceiro período avaliatório, para além das ações de promoção e desenvolvimento de produtos, foram efetuados processos seletivos para a contratação de estagiários para o Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança, que serão convocados de acordo com a demanda, uma vez que os equipamentos culturais permanecem fechados. Para dar apoio nas atividades em andamento, serão contratados dois estagiários para cada equipamento cultural a partir de abril/2021, no quarto período avaliatório.

Foi publicado também edital para a contratação de Coordenador do Educativo da Fazenda Boa Esperança, profissional essencial para apoio nas atividades de promoção do patrimônio, e que contribuirá para o desenvolvimento de Projeto Pedagógico e Cadernos de Atividades (produtos 2.3 e 2.4 do Termo de Parceria 050-2020), previstos para o quarto período avaliatório. Houve dificuldade para seleção de profissional que atendesse às exigências do edital nº 02/2019 de processo de seleção para celebração do Termo de Parceria, uma vez que o documento indica que o profissional deve, preferencialmente, residir em Belo Vale/MG. Foram recebidos muitos currículos de profissionais qualificados, mas apenas um candidato residente no município atendia integralmente às exigências.

A APPA e o IEPHA-MG seguem envolvidos no desenvolvimento de novo roteiro para os vídeos de acesso virtual ao Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança. O processo foi reiniciado no mês de março, conforme acordado anteriormente. APPA, IEPHA-MG e a empresa contratada têm cumprido os prazos determinados para o desenvolvimento e análise de cada etapa.

Uma vez que ainda não houve aprovação de termo aditivo que prevê a de criação jogo virtual para o Palácio da Liberdade, kits educativos impressos a distribuir no município de Belo Vale e ambiente virtual para publicação de conteúdo relacionado aos equipamentos culturais, a APPA utilizou seu *website* e redes sociais para divulgar ações de promoção e informações complementares acerca do Palácio da Liberdade e Fazenda Boa Esperança. Até o momento, as interações nas redes sociais mostram-se efetivas.

Não obstante, a APPA segue planejando as atividades previstas para os próximos períodos avaliatórios e se preparando para a reabertura com segurança do Palácio da Liberdade e

Fazenda Boa Esperança, almejada com a observância dos protocolos de segurança aplicáveis ao momento.

5 – COMPROVANTES DE REGULARIDADE FISCAL, TRABALHISTA E PREVIDENCIÁRIA



MINISTÉRIO DA FAZENDA
Secretaria da Receita Federal do Brasil
Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional

CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS RELATIVOS AOS TRIBUTOS FEDERAIS E À DÍVIDA ATIVA DA UNIÃO

Nome: ASSOCIACAO PRO-CULTURA E PROMOCAO DAS ARTES
CNPJ: 70.945.209/0001-03

Ressalvado o direito de a Fazenda Nacional cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo acima identificado que vierem a ser apuradas, é certificado que não constam pendências em seu nome, relativas a créditos tributários administrados pela Secretaria da Receita Federal do Brasil (RFB) e a inscrições em Dívida Ativa da União (DAU) junto à Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional (PGFN).

Esta certidão é válida para o estabelecimento matriz e suas filiais e, no caso de ente federativo, para todos os órgãos e fundos públicos da administração direta a ele vinculados. Refere-se à situação do sujeito passivo no âmbito da RFB e da PGFN e abrange inclusive as contribuições sociais previstas nas alíneas 'a' a 'd' do parágrafo único do art. 11 da Lei nº 8.212, de 24 de julho de 1991.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, nos endereços <<http://rfb.gov.br>> ou <<http://www.pgfn.gov.br>>.

Certidão emitida gratuitamente com base na Portaria Conjunta RFB/PGFN nº 1.751, de 2/10/2014.

Emitida às 14:12:01 do dia 29/12/2020 <hora e data de Brasília>.

Válida até 27/06/2021.

Código de controle da certidão: **F4B9.1CFA.4714.B361**

Qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.



PODER JUDICIÁRIO
JUSTIÇA DO TRABALHO

CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS TRABALHISTAS

Nome: ASSOCIACAO PRO-CULTURA E PROMOCAO DAS ARTES (MATRIZ E FILIAIS)
CNPJ: 70.945.209/0001-03
Certidão n°: 67558/2021
Expedição: 04/01/2021, às 11:43:06
Validade: 02/07/2021 - 180 (cento e oitenta) dias, contados da data de sua expedição.

Certifica-se que **ASSOCIACAO PRO-CULTURA E PROMOCAO DAS ARTES (MATRIZ E FILIAIS)**, inscrito(a) no CNPJ sob o n° 70.945.209/0001-03, **NÃO CONSTA** do Banco Nacional de Devedores Trabalhistas.

Certidão emitida com base no art. 642-A da Consolidação das Leis do Trabalho, acrescentado pela Lei n° 12.440, de 7 de julho de 2011, e na Resolução Administrativa n° 1470/2011 do Tribunal Superior do Trabalho, de 24 de agosto de 2011.

Os dados constantes desta Certidão são de responsabilidade dos Tribunais do Trabalho e estão atualizados até 2 (dois) dias anteriores à data da sua expedição.

No caso de pessoa jurídica, a Certidão atesta a empresa em relação a todos os seus estabelecimentos, agências ou filiais.

A aceitação desta certidão condiciona-se à verificação de sua autenticidade no portal do Tribunal Superior do Trabalho na Internet (<http://www.tst.jus.br>).

Certidão emitida gratuitamente.

INFORMAÇÃO IMPORTANTE

Do Banco Nacional de Devedores Trabalhistas constam os dados necessários à identificação das pessoas naturais e jurídicas inadimplentes perante a Justiça do Trabalho quanto às obrigações estabelecidas em sentença condenatória transitada em julgado ou em acordos judiciais trabalhistas, inclusive no concernente aos recolhimentos previdenciários, a honorários, a custas, a emolumentos ou a recolhimentos determinados em lei; ou decorrentes de execução de acordos firmados perante o Ministério Público do Trabalho ou Comissão de Conciliação Prévia.

Dúvidas e sugestões: cndt@tst.jus.br

**SECRETARIA DE ESTADO DE FAZENDA DE MINAS GERAIS****CERTIDÃO DE DÉBITOS TRIBUTÁRIOS****Negativa**CERTIDÃO EMITIDA EM:
19/03/2021CERTIDÃO VALIDA ATÉ:
17/06/2021

NOME: ASSOCIACAO PRO-CULTURA E PROMOCAO DAS ARTES

CNPJ/CPF: 70.945.209/0001-03

LOGRADOURO: RUA BOA ESPERANCA

NÚMERO: 405

COMPLEMENTO:

BAIRRO: CARMO

CEP: 30310730

DISTRITO/POVOADO:

MUNICÍPIO: BELO HORIZONTE

UF: MG

Ressalvado o direito de a Fazenda Pública Estadual cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo acima identificado que vierem a ser apuradas, é certificado que:

1. Não constam débitos relativos a tributos administrados pela Fazenda Pública Estadual e/ou Advocacia Geral do Estado;

2. No caso de utilização para lavratura de escritura pública ou registro de formal de partilha, de carta de adjudicação expedida em autos de inventário ou de arrolamento, de sentença em ação de separação judicial, divórcio, ou de partilha de bens na união estável e de escritura pública de doação de bens imóveis, esta certidão somente terá validade se acompanhada da Certidão de Pagamento / Desoneração do ITCD, prevista no artigo 39 do Decreto 43.981/2005.

Certidão válida para todos os estabelecimentos da empresa, alcançando débitos tributários do sujeito passivo em Fase Administrativa ou inscritos em Dívida Ativa.

IDENTIFICAÇÃO

NÚMERO DO PTA

DESCRIÇÃO

**A autenticidade desta certidão deverá ser confirmada através de aplicativo disponibilizado pela Secretaria de Estado de Fazenda de Minas Gerais, na internet: <http://www.fazenda.mg.gov.br>
=> Empresas => Certificação da Autenticidade de Documentos.**

CÓDIGO DE CONTROLE DE CERTIDÃO:2021000454767128



Prefeitura de Belo Horizonte
Secretaria Municipal de Fazenda
Subsecretaria da Receita Municipal

DOCUMENTO AUXILIAR DA CERTIDÃO DE QUITAÇÃO PLENA PESSOA JURÍDICA

REGISTROS DE ACESSO

Código de Controle: **ADFDIILIJ**

Documento/Certidão nº **15.012.043** Exercício: **2021**

Emissão em: **19/03/2021**

Requerimento em: **17:05:35**

Validade: **18/04/2021**

Nome: **ASSOCIACAO PRO-CULTURA E PROMOCAO DAS ARTES**

CNPJ: **70.945.209.0001.03**

Ressalvando a Prefeitura Municipal de Belo Horizonte o direito de cobrar débitos posteriormente apurados, a Diretoria de Arrecadação, Cobrança e Dívida Ativa da Secretaria Municipal de Fazenda, no uso de suas atribuições legais, certifica que o Contribuinte acima encontra-se regular com a Fazenda Pública Municipal, em relação aos Tributos, Multas e Precos inscritos ou não em dívida ativa.

Nos termos do Decreto 15.927/2015 este documento auxiliar é a representação gráfica da certidão de débitos e situação fiscal, não substituindo a certidão, que será obtida no Portal da PBH, por meio da autenticação dos registros de acesso deste documento.



Certificado de Regularidade do FGTS - CRF

Inscrição: 70.945.209/0001-03

Razão Social: ASSOCIACAO PRO CULTURA PROMOCAO DAS ARTES

Endereço: R BOA ESPERANCA 405 / SION / BELO HORIZONTE / MG / 30310-730

A Caixa Econômica Federal, no uso da atribuição que lhe confere o Art. 7, da Lei 8.036, de 11 de maio de 1990, certifica que, nesta data, a empresa acima identificada encontra-se em situação regular perante o Fundo de Garantia do Tempo de Serviço - FGTS.

O presente Certificado não servirá de prova contra cobrança de quaisquer débitos referentes a contribuições e/ou encargos devidos, decorrentes das obrigações com o FGTS.

Validade: 22/03/2021 a 20/04/2021

Certificação Número: 2021032201352775692209

Informação obtida em 26/03/2021 15:50:43

A utilização deste Certificado para os fins previstos em Lei esta condicionada a verificação de autenticidade no site da Caixa:
www.caixa.gov.br

DECLARAÇÃO DO DIRIGENTE DA OSCIP

Declaro, para todos os fins, que são verídicas todas as informações contidas neste Relatório de Resultados. Acrescento, ainda, que as fontes de comprovação dos indicadores e produtos estão organizadas e arquivadas junto à APPA – ASSOCIAÇÃO PRÓ-CULTURA E PROMOÇÃO DAS ARTES e podem ser consultadas a qualquer momento pela Comissão de Avaliação, por representantes do IEPHA – INSTITUTO ESTADUAL DO PATRIMÔNIO HISTÓRICO E ARTÍSTICO ou representantes de órgãos de controle e auditoria do Governo do Estado de Minas Gerais.

Belo Horizonte, 14 de abril de 2021.

Felipe Vieira Xavier

Presidente

APPA – Associação Pró-Cultura e Promoção das Artes

PÁGINA DE AUTENTICAÇÃO

A Appa garante a integridade e a autenticidade deste documento nos termos do Artigo 10, § 1º, da MP nº 2.200-2, de 24 de agosto de 2001.

Confira o documento original através de seu smartphone:



Confira através da internet:

Passo 1 - Acesse o site: <https://assinarweb.com.br/appa/verificar>

Passo 2 - Digite o login: 0107844

Passo 3 - Digite a senha: cA6nXeas


067.186.996-59
Felipe Vieira Xavier
15/04/2021 às 18:06

3f8b2a81 da929223ae025fcec26dde0d - Assinado Eletronicamente